조작 설명서

* 게임이 시작되면 조이스틱을 아래로 조작하면 <개구리 게임>이 실행되고, 왼쪽으로 조작하면 <식물 VS 좀비>가 실행된다.

<개구리 게임>

1. **게임 시작**

* 게임은 목숨 3개와 점수 0점으로 시작된다.

2. **개구리 이동과 점수 획득**

* 연두색 개구리를 방향키를 통해 조작하여 화면에서 좌우로 움직이는 차량들을 피해야 한다.
* 개구리가 상단 끝에 도달했다가 하단 끝 지점으로 돌아오면 **1점**을 획득한다.

3. **초기 차량 상태**

* **0점**일 때는 **빨간색 자동차** 1대만 화면에서 움직인다.

4. **차량 추가**

* 점수를 **1점**씩 얻을 때마다 빨간색 자동차, **하얀색 기차**, **보라색 오토바이**, **파란색 트럭** 중 **랜덤으로 한 대**가 추가된다.
* 차량의 색상과 특징은 다음과 같다:
  + **빨간색 자동차**: 초기 차량, 속도 느림.
  + **하얀색 기차**: 가장 긴 차량, 속도 빠름.
  + **보라색 오토바이**: 가장 작은 차량, 속도 빠름.
  + **파란색 트럭**: 크기 중간, 속도 중간.

5. **속도 증가**

* 점수가 **4점**에 도달하면 더 이상 차량이 추가되지 않고, **전체 차량의 속도**가 증가한다.

6. **게임 승리**

* 점수가 **5점**에 도달하면 게임에서 승리한다. 승리 메시지가 표시되며, 게임이 종료된다.

7. **게임 오버 및 이어하기**

* 개구리가 차량과 충돌하면 목숨이 **1개** 감소한다.
* 목숨이 남아 있으면 이어하기를 통해 현재 점수와 차량 상태를 유지하며 게임을 계속할 수 있다.
* 목숨이 **0개**가 되면 게임 오버 메시지가 표시된다.

추후 과제

개구리 이동할 때나 죽었을 때 효과음

차량이 지나갈 때마다 랜덤으로 생성

각 개체들의 디테일을 살린 디자인 구현

<식물 VS 좀비>

* 총 6라인을 따라 좀비가 랜덤하게 나타나서 이동하고, 식물을 소환하여 공격하여 좀비를 죽이는 디펜스 게임이다.
* 게임이 시작되면 커서가 깜빡이고 좀비가 한 마리 출현한다.
* 좀비가 죽으면 좀비가 한 마리씩 추가 소환되며 최대 6마리까지 소환된다.
* 마찬가지로 식물 또한 최대 6개까지만 소환할 수 있다.

추후 과제

총알을 여러 발 나가도록 수정

좀비 및 식물의 새로운 개체 생성

점수 및 자원을 활용한 난이도 증가